

LUNAPARK

INSTRUKCJA GRY



Gra biznesowa dla 2-4 graczy w wieku od 7 lat.
Czas gry powyżej 20 min.

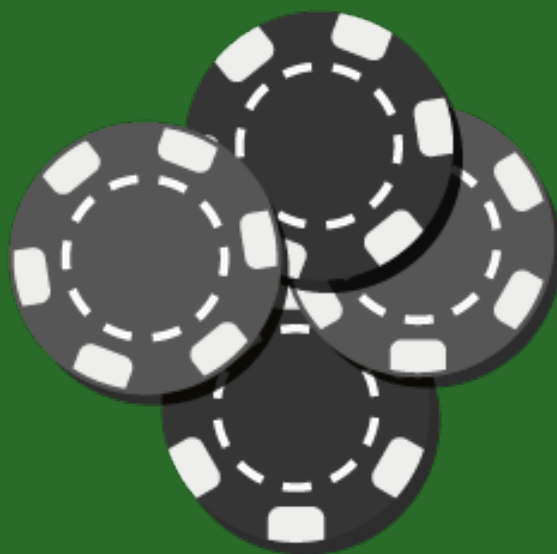
Wygrywa gracz, który po ustalonym czasie gry zgromadzi największy majątek.

Majątek gracza liczony jest jako suma jego oszczędności i wartości posiadanych atrakcji.

Na starcie gry pula żetonów w Kiosku jest dzielona równo pomiędzy graczy. Całkowita ilość żetonów w grze jest stała.

Gracze po kolei rzucają kostką i przesuwają swoje pionki o wyrzuconą liczbę oczek.

Gracz dokonuje opłaty za bilet, stając na polu z atrakcją.



Gracz po stanięciu na polu z atrakcją ma możliwość jej kupienia, a następnie pobierania opłat za bilety od innych graczy.

Gracz po stanięciu na własnym polu ma możliwość jednorazowego ulepszenia atrakcji, aby podwyższyć cenę za bilet poprzez zakup złotych gwiazdek o wartości 3/4 ceny atrakcji.

Stając na polach "Szansa", gracz wykonuje jedną z losowo wybranych akcji:

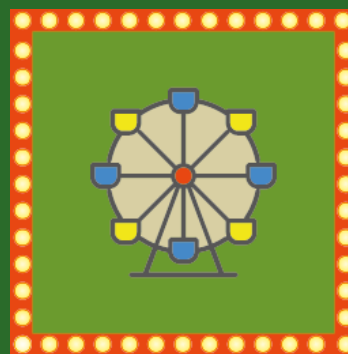
- wplaca żetony do kasy Kiosku;
- pobiera żetony z kasy Kiosku;
- czeka jedną kolejkę (nie pobiera w tym czasie opłat za bilety);
- korzysta z miejsca na odpoczynek i posiłek;
- wykonuje dodatkowy rzut kostką.



Gracz, którego nie stać na opłacenie biletu za atrakcję:

- może sprzedać wybrane atrakcje do Kiosku, otrzymując w zamian żetony o wartości połowy ceny wybranych atrakcji.
- może zrezygnować z gry i stanąć na polu "Bankrut". Jego majątek wraca do puli gry.

Gra kończy się po ustalonym czasie gry lub gdy w rozgrywce pozostanie tylko 1 gracz.



POWODZENIA W GRZE!